━━ LPL夏季赛我们将延续属于我们的时代



# 英雄联盟

**League of Legends** 



## 独家出品17支战队新赛季攻略

- 17支战队简介+历史战绩回顾
- 17战队休赛期人员变动+最新大名单+预测首发
- 17支战队新赛季战术打法+成绩预测

独家整合精美PDF版本

嗨出品,必属精

딞

即



"扫码或添加客服微信" jihaibifen 获取精美PDF版本

# 目 录

IG 电子竞技俱乐部	3
JDG 京东电子竞技俱乐部	7
FPX 电子竞技俱乐部	11
TES 滔博电子竞技俱乐部	15
eStar 电子竞技俱乐部	19
EDG 电子竞技俱乐部	23
RNG 电子竞技俱乐部	27
WE 电子竞技俱乐部	31
VG 电子竞技俱乐部	35
苏宁电子竞技俱乐部	39
LGD 电子竞技俱乐部	
OMG 电子竞技俱乐部	45
BLG 电子竞技俱乐部	49
V5 电子竞技俱乐部	53
RW 电子竞技俱乐部	56
DMO 电子竞技俱乐部	60
LNG 电子竞技俱乐部	63

## IG 电子竞技俱乐部

#### 战队成绩

今年春季赛常规赛排名: 1 今年季后赛成绩: 4 世界排名: 17 S 赛积分: 20



## 战队简介

2011年8月2日,王思聪通过收购濒临倒闭的 CCM 战队,成立 IG 电子竞技俱乐部。现在俱乐部下设英雄联盟、王者荣耀、和平精英、绝地求生、QQ 飞车、皇室战争、DOTA 等分部。

2018 年 S8 全球总决赛上,IG 以 3: 0 FNC 赢得 LPL 首个世界赛冠军; 2019 年,获得 LPL 春季赛冠军。



作为 LPL 的首支全球总决赛冠军战队,iG 一直以激进的打法著称,即使本赛季下路选手有所更换,但他们依然保持着自己的独特风格。TheShy 选手自出道以来就饱受关注,凭借细腻的操作与绝对的自信,逐渐成为了世界顶尖的上单选手之一。

在今年春季赛常规赛,IG 以 14 胜 2 负的成绩稳居常规赛榜首,更换下路组合后依然保持整体实力,上中野继续发挥出色的压制能力。但是,到了季后赛,上野的控制力有所下降,队伍的整体表现也差强人意,在半决赛中不敌 TES 战队,季军战落败于 FPX 战队,只获得第四名的成绩。

而在刚结束的 LOL 季中杯,IG 战队在小组赛中 3 连败早早收场,无缘淘汰赛。3 场比赛里,上路王牌选手 The shy 发挥出现"断崖式"下滑,并且暴露出他最大的一个弱点: 沉迷射手型上单。过度的在对线上给予对方压制,换来的却是对方打野频频光顾; 屡次送出一血,惨遭针对,成为这三场比赛的家常便饭,3 场比赛 2 杀 18 死。除此之外,打野和下路全程梦游,只有中单 rookie 苦苦支撑 3 场比赛,却也无力回天。



目前 IG 最大的对手并不是对方有多强,而是战队本身。首先,在季中杯结束后,上路已经从优势转变成了劣势,The shy 选手如果不对自身英雄选择上进行多元化的转变,依旧保持"我行我素"的选人风格的话,相信 IG 的整体实力会大打折扣,他决定了 IG 整体实力的上限,也是下限。

其次,打野 ning 已经从昔日的 FMVP 变成"神经刀"选手,他的发挥决定每场比赛钱二十分钟的走向;下路组合如果减少自己在对线期的失误,并且提升自己在打团时的决策能力的话,是能够提升队伍整体实力;晋升为"院长"的中单 rookie,则要保持自己今年的发挥,将自己的优势辐射面继续扩大,他是整支战队的队魂。

另外,还要补充一点,IG 的管理层一直是让人诟病的地方,被曝出的黑料层出不穷,不管是小道消息,还是官方回应,都是让人感觉不舒服,若管理层继续出现这种行为,相信对队伍的整体士气有不利影响。

IG 这支队伍的上下限实在太高, 你永远无法预测这场比赛它会是什么样的表现。

#### 战队评级

常规赛预测:前4

季后赛预测:前6一决赛

队伍评级: A



图片来源: IG 电子竞技俱乐部官方微博

## 预测首发

上单: TheShy

打野: Ning

中单: Rookie

下路: Puff

辅助: Southwind

## JDG 京东电子竞技俱乐部

#### 战队成绩

今年春季赛常规赛排名: 2 今年季后赛成绩: 冠军 世界排名: 2 S 赛积分: 60



## 战队简介

京东在 2017 年 5 月 20 日正式宣布携手原初教育,收购 QG 战队,并正式改名为 JDG。同时成立英雄联盟 JDG 战队和 JDM 战队参与英雄联盟赛事。

2017年,JDG 因为积分不足未能进入最终全球总决赛,2018年,在最后一个世界赛名额争夺战中不敌 EDG, 2019年,春季赛决赛不敌 IG 获得亚军,同年夏季赛未能突出重围,依然未能获得世界赛门票,2020年春季赛决赛,以3:2击败 TES 获得春季赛冠军,也是建队以来首次获得 LPL 冠军。



JDG 自建队以来自建队以来就展现出了极强的黑马属性,终于,在今年春季赛如愿捧起银龙杯。本赛季下路选手 LokeN 回归,与辅助 Lvmao 重拾默契配合,在下路不仅稳定发挥,还能为团队提供出色的支援能力。Lvmao 的招牌巴德也在 LPL 春决打出了亮眼表现,成功收获了总决赛 MVP。上单 Zoom 赛季中期重回首发,打出了惊人的二十连胜,在各项数据达到上单首位的同时,也为队友提供了更好的发育收割机会。常规赛 MVP Kanavi 本赛季完美契合了版本,当选出射手类打野时能以自己为核心快速发育成型,在后期接管比赛。中单 Yagao 作为队内老将,全面的英雄池为 JDG 取得了 BP 优势,频繁的游走支援缓解了打野的压力。

整体上来说,JDG 在赛季后半程呈现出无敌的状态,无论是一血、一塔、首龙控制率等资源 掌握上,都能够排进前三,再加上团队整体发挥滴水不漏,中野辅交叉游走屡建奇功,值得 注意的是,本赛季引进的新教练 Homme 对版本的理解达到出神入化的境界,再配上 JDG 常用 的四核打法最终登上冠军宝座。

在季中杯表现中,我们可以看出团队的整体实力并没有出现太大的下滑,状态依然延续春季赛夺冠时的热情,而半决赛落败于 FPX 最大的原因在于 JDG 过度依赖打野的发挥,以及上路这个 Carry 点,导致团队的核心与经济中心出现偏移,下路没有得到应有的照顾,但是对于 JDG 来说是一件好事,通过这次杯赛可以回去总结自己未来的 BP 思路和版本的理解,将上野核心转变为上中野下都为真核的队伍。



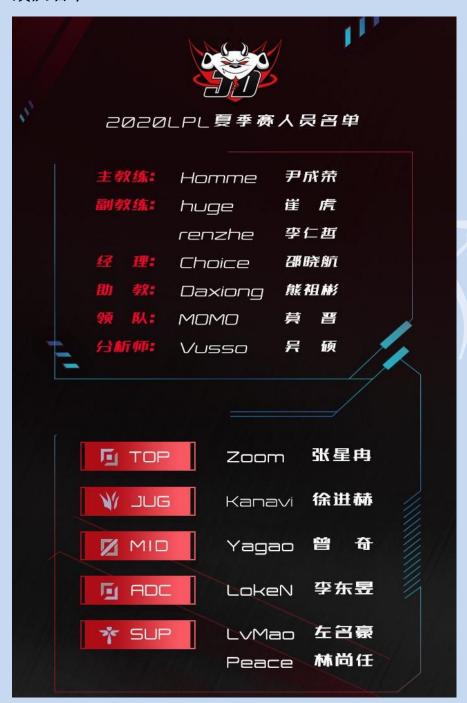
对于夏季赛的 JDG 来说,他们只有一个目标,那就是进军世界赛,目前,他们完全具备这个能力,就差自己在夏季赛上的表现了,上野保持状态,下路稳定输出,中路万花筒般的英雄选择,相信 JDG 能在夏季赛走到最后。

对于 JDG 需要注意几点,拳头在下半年的版本会有一定的改动,最重要的一点是突出下路的重要性,AD 英雄的生存能力得到一定的加强,版本也会向下路偏移,这对于 JDG 来说不是一件好事, JDG 的核心在于上野,教练需要做的就是懂得变通,将上野的优势辐射给下路,保证自己战队核心优势的同时,也要保证战队整体实力的上升。

曾经 JDG 在外战时被外界嘲笑为"下等马",是因为面对非 LPL 战队时的变现不尽人意,发挥失常,如果 JDG 真的进入世界赛,那么夏季赛对于他们来说是一个很好的练兵机会,在保证自己联赛排名的同时尝试不同阵容的变更,提高战队阵容的多元化,这样才真正在 LPL 上立足。

## 战队评级

常规赛预测:前4季后赛预测:前4 队伍评级:S



图片来源: JDG 官方微博

## 预测首发

上单: Zoom

打野: Kanavi

中单: Yagao

下路: LokeN

辅助: Lvmao

## FPX 电子竞技俱乐部

#### 战队成绩

今年春季赛常规赛排名:3 今年季后赛成绩:季军 世界排名:3 S 赛积分:30



## 战队简介

趣加电子竞技俱乐部(FunPlusPhoenix)成立于 2017 年底,LPL 联盟成员之一,是 LPL 舞台上的新生势力。俱乐部 Logo 的浴火凤凰形象,代表着一飞冲天,追求极致,永不言弃,直面挑战的精神。凤凰在东西方文化中各自的独特寓意,也表达了趣加多元并进的独特魅力。

2018年,刚成立的 FPX 因实力原因,在 LPL 中的发挥仅仅在中游左右,到了 2019年,FPX 引入重要核心 Doinb,从那开始,中野实力大大提升,下路组合经过两年的磨合也到达了巅峰期,在同年的夏季赛决赛中以 3:1 比分击败 RNG 战队获得首个 LPL 冠军,与此同时,在 S9 全球总决赛,以 3:0 零封对手,获得 S9 总决赛冠军,也是 LPL 获得的第二个 S 赛冠军,实现 LPL 两连冠。



本届春季赛 FPX 在保留原先班底的基础上引援了上单 Khan,进一步加强了队伍的进攻性。 作为队内核心,Doinb 本赛季延续了强势的表现,得到团队经济倾斜后,他善于利用装备与 等级的优势,带领队友抢占野区资源,进而扩大队伍优势,在熟悉的运营节奏下终结比赛。

而这个体系中 Tian 则牺牲了个人发育,与 Doinb 相辅相成,为战队取胜做出贡献。常规赛阶段,GimGoon 依然保持着稳健的风格,队友抱团获取地图资源时,他经常选择单带拉扯空间,即使遭到针对也能在团战中发光发热。另一名上单选手 Khan 虽然在常规赛与队友磨合欠佳,但在季后赛展现了以往的统治力,打出了上单位最高的场均击杀数据,与 GimGoon轮换丰富了团队战术。下路组合本赛季依旧发挥稳定,Lwx 出色的生存能力为队伍后期提供了保障,Crisp 配合中野联动与敏锐的开团嗅觉都是 FPX 的制胜法宝。

本赛季 FPX 最重要的一点在于上路的变化,两位上单的风格给予队伍不同的属性,令队伍多元化,只可惜整个春季赛 Khan 与队伍的磨合时间太长,导致队伍整体性与 S9 无太大区别,加上版本的更迭以及对手的针对,整个春季赛表现没有想象中那么具有统治力; 在季中杯的表现中,可以看出队伍风格偏重于上中野,上路从抗压转变成输出点,双核阵容转变成三核阵容,虽然决赛不敌 TES 战队,但是可以看出队伍整体实力相较于 S9 来说有了一定的提升。

FPX 的核心选手必定是中单 Doinb 无疑,他起到了队伍润滑剂的作用,他所选择的英雄都偏向于支援,打法思路和装备选择都为中单给予了新定义。



夏季赛的 FPX 和春季赛的 FPX 不像是同一支战队,他们历年的夏季赛成绩往往都比春季赛要好,正如队名一样,凤凰涅槃,经历过低谷,才学会成长,相信夏季赛的 FPX 会给我们带来更多的惊喜。

FPX 需要注意的是,上路起到决定团队成败的关键,如果上路依旧是 Khan 首发的话,那么需要注意个人的心态,虽然他的风格非常激进,但是在对线期被抓之后,心态容易出现问题,而这个问题会直接上升到整个团队,所以 Khan 应该多跟另一位上单 GimGoon 学习抗压技巧和心态的转变,在保证自己风格的同时稳定自己的心态,这是很重要的。

另外,打野 Tian 的英雄池在这两个版本出现匮乏现象,目前的版本以射手英雄为主,尤其是男枪,但是这个英雄在 Tian 手里发挥不出应有的风采,导致野区控制力不足,前期节奏断档,让对方拿下一血和峡谷先锋,在后续的版本里,射手类打野英雄可能会有变更,野区也会有相应的调整,小天能不能在开赛初阶段适应好版本决定了每场比赛钱二十分钟的走向。

最后,不得不说 FPX 的教练战马,他的 BP 思路让人看着很舒服,它很明确每场比赛每位选手选哪个英雄是最正确的,关键点在于选手对这个英雄的理解程度,所以,选手要对开赛版本尽快进行适应,再配合上赛前 BP,相信 FPX 会走得更远。

## 战队评级

常规赛预测:前3 季后赛预测:前4 队伍评级:S



图片来源: FPX 电子竞技俱乐部官方微博

## 预测首发

上单: Khan

打野: Tian

中单: Doinb

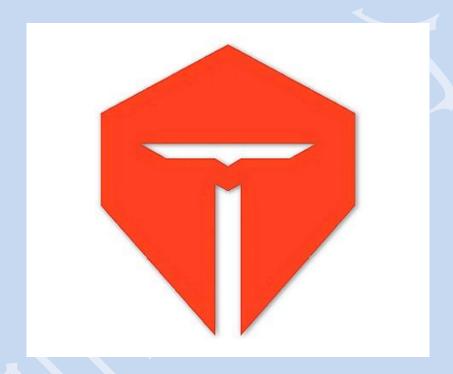
下路: LWX

辅助: Crisp

## TES 滔博电子竞技俱乐部

## 战队成绩

今年春季赛常规赛排名: 4 今年季后赛成绩: 亚军 世界排名: 1 S 赛积分: 40



## 战队简介

Topsports Gaming (TOP) 是由滔搏运动 (TOP) 与 DAN 电子竞技俱乐部携手打造全新的电竞体育品牌,简称 TOP 电子竞技俱乐部。

起初,刚成立的 TOP 战队实力不佳,徘徊在下游水平,2018 年,俱乐部进行引援,原来的队员经历过一年 LPL 的洗礼后变得成熟,在 2018 年夏季赛闯入进军季后赛,却最终还是不敌 RNG 结束季后赛之旅。

2019 年英雄联盟春季赛,TOP 战队成功晋级季后赛,最后获得第四名。同年 5 月 TOP 战队正式更名为 TES 战队。在夏季赛上,TES 战队成功晋级季后赛,在季后赛上以 1:3 不敌 RNG 战队,随后在季军赛上以 3:0 战胜 BLG 战队取得季军。随后在举办的 s9 选拔赛上 TES 战队以2:3 惜败于 IG 战队失去了参加 S9 全球总决赛的资格。

2020LPL 春季赛,TES 战队 2:3 败给 JDG 战队,取得春季赛亚军。2020 年 5 月,获的得 2020 英雄联盟季中杯冠军。

#### 战队概况

在引进"黄金左手"中单 knight 后,滔博战队已经有了全新的变化,战队实力得到了新的提升。而在今年,TES 的阵容再次得到升级,春季赛前引援 Karsa 后又补强了下路,将队伍彻底激活。虽然常规赛阶段后半期之前的成绩还是略有起伏,但是随着冠军 ADC JackeyLove 的加入刚好弥补了短板,在保证了后期输出的同时,他优异的指挥能力也让团队决策变得更为清晰果断,和轮换辅助 yuyan,jia、QiuQiu 的快速磨合也让 TES 下路成功跻身 LPL 前列。

JackeyLove 分担压力后,沉寂已久的中单 knight 终于展现出惊人的操作上限,两人的"水手"组合也将 TES 带到了新的高度。除此之外,本赛季上单 369 的状态稳步提升,除了英雄池深厚,为队伍提供了多样的战术选择之外,在本次季中杯的表现格外亮眼,外界都说他每次打比赛都摇不到 3 和 6,只能摇到 9,这足以证明外界对他实力的认可。打野方面,Karsa在队友帮助下,重新激活了"野区雷达",凭借项尖的打野意识,帮助队伍掌控前期节奏。

在坐拥 LPL 豪华双 C,上野实力联盟全三,磨合时间提前完成,并拿下季中杯冠军的 TES 战队已经锋芒毕露,他们夏季赛要做的,就是冲击最后夏季赛的冠军,以及今年全球总决赛的门票。



目前的 TES 可谓是最已阵,各位置的实力,阵容的磨合,战术打法等等,都已经达到最强的水平,如果 TES 能够一直保持这样的状态,延续季中杯上的表现,拿下夏季赛冠军,直通全球总决赛,并不是什么问题。

但是对于 TES 来说,有一点和 IG 相像,那就是上路的问题,虽然上单 369 在季中杯的表现一直都很亮眼,但是在常规赛偶尔出现"短路"的情况,找不到自己的定位,打不出应有的效果,这一点 TES 战队需要注意。

此外,战队的核心就在于中下"水手"组合,Jackeylove 的加入的确为中单分担了很多输出压力,为此中单几乎每场比赛都会出"杀人书"这件装备,但是这件装备在比赛赛场上起到双刃剑的效果,如果在比赛中出现一次失误,那么这件装备几乎起不到任何效果,甚至改变整场比赛的走向,为了避免日后遭到针对,这件装备需要谨慎选择。

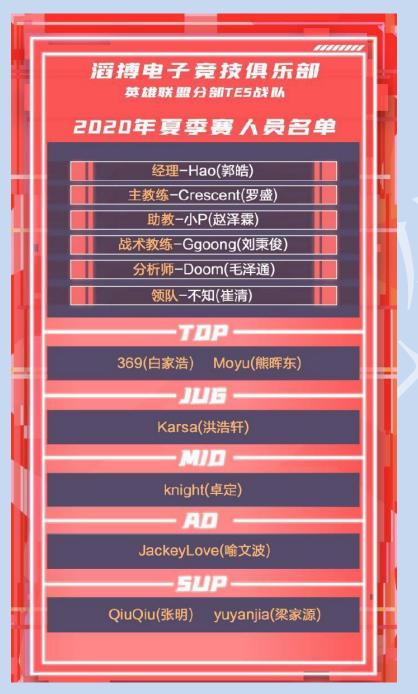


注: 中单 Knight 多场比赛使用"杀人书"装备

### 战队评级

常规赛预测:前3季后赛预测:决赛

队伍评级: S



图片来源: 滔博电子竞技俱乐部官方微博

## 预测首发

上单: 369

打野: Karsa

中单: knight

下路: JackeyLove

辅助: yuyanjia

## eStar 电子竞技俱乐部

#### 战队成绩

今年春季赛常规赛排名: 5 今年季后赛成绩: 8强 世界排名: 27 S 赛积分: 0



## 战队简介

武汉 eStar 电子竞技俱乐部 (eStarGaming) 是国内首支国资参股俱乐部,2014 年由知名电竞人 xiaOt (孙力伟) 成立于武汉,并在 2019 年底携手 PDD (刘谋) 正式进军 LPL。俱乐部 LOGO 以星星和蓝白为主元素,代表着照亮黑暗,星辰不灭,追梦不止的战队精神。

ES 战队的上单和 AD 来自 RNG 二队,打野来自 YM 战队,韩服排名一度上到前五,中单也是来自 YM 战队,2019 年在 RNG 做中单的替补,辅助来自闪电狼战队。

初登 LPL 舞台, ES 展现出新生力量,常规赛中击败 S9 冠军 FPX,血虐 S8 冠军 IG,首登 LPL 就已经发挥出强队的实力,并且一举挺近春季赛季后赛,但最终在 8 强赛上不敌老牌劲旅 WE。

当所有人都认为 PDD 的这支战队会跟其他初登赛场的战队一样,需要经历一段洗礼,被 LPL 各路豪强蹂躏,但是,赛季初阶段让我们"大跌眼镜",击败 FPX、碾压 IG,这群"乌合之众"给了我们太多的惊喜。

ES 战队的上、中、下三路都曾经在 RNG 战队当过很长时间的替补,但正由于这段时间在顶级俱乐部的磨练,才让这三名选手在实力上不容小觑,而且下路 Wink 在 RNG 时期给 UZI 当过很长时间的替补,多多少少有 UZI 的影子。另外,在队伍阵容选择上,什么样的都能打,前期的也打过,后期的也打过,中单玩过发育流的,也玩过对线流的,体系非常完整紧凑,完全没有新军的样子,非常老练。

除此之外,辅助 SHIAUC 的表现也非常亮眼,属于那种通过比赛提升能力的选手,并且起到了队伍中轴线的作用; 打野 WEI 来自 PDD 的另外一只战队 YM,实力上不比其他打野选手差; 所以总结起来,五名选手实际上都不是新人,只不过没有一个好的机会表现自己而已,当他们都聚集在一起的时候,把之前训练过的战队和风格重复磨练,就容易碰撞出胜利的火花。

但是,夏季赛前,战队的中单 Cryin 离开,回归 RNG 战队,引入了 LGD 中单 FenFen,整体实力上还是稍微下降,队伍的核心离队,无疑对 ES 来说是个沉重的打击;不过,ES 战队还是可以围绕下路进行展开,相信队伍的核心会是下路选手 Wink,他平稳的发挥是整支战队的定心丸。



核心位中单离队之后,新加入的中单选手 FenFen 在综合实力相比较之下,稍微逊色一些,整支队伍在春季赛后半段开始已经出现严重下滑的趋势,战队的缺点也逐渐暴露出来:

1. 打野选择太过单一;春季赛赛季初,打野选手 WEI 展现惊人的野区控制力,进行了几场比赛后发现,打野用的都是同一个英雄,那就是皇子,当赛季进行到后半段时,一旦皇子上了BAN 位,打野的控制力以及节奏掌控力明显出现下降。

2. 战术过于单一。整个春季赛,我们几乎只能见到一种打法,那就是前期进行滚雪球战术,然后拖到中后期关键装备出来后,一波团战结束比赛。一旦这种战术稍微得到针对,在中期施加压力,ES 战队就会手足无措,最后落败。

针对这两点,ES 战队需要在夏季赛进行充足的改变,多开发战术,多阵容选择进行多元化选择,才能保证自己在夏季赛的排名,如果不进行改变,相信 ES 战队在夏季赛会出现退步,挣扎在季后赛名额的争夺战中。

#### 战队评级

常规赛预测: 6-10

季后赛预测:8强或没晋级

队伍评级: C



图片来源: eStar 英雄联盟分部官方微博

## 预测首发

上单: Xiaobai

打野: WEI

中单: FenFen

下路: Wink

辅助: SHIAUC

## EDG 电子竞技俱乐部

#### 战队成绩

今年春季赛常规赛排名: 6 今年季后赛成绩: 6强 世界排名: 12 S 赛积分: 10



## 战队简介

EDward Gaming (简称: EDG) 是一家中国电子竞技俱乐部,于 2013 年 9 月 13 日在广州成立。旗下拥有英雄联盟、王者荣耀、绝地求生等分部。

英雄联盟分部在 2014 年取得 LPL 春季赛 、夏季赛冠军,在 2015 年取得 LPL 春季赛冠军,在 MSI 季中邀请赛中夺得冠军,同时也是 LPL 斩获的第二个世界性赛事冠军。在 2016 年,EDG 取得 LPL 夏季赛冠军,并且实现德玛西亚杯五连冠,在 2017 年 LPL 夏季赛上再次夺得冠军。

EDG 建队 7 年以来共 5 次闯进 S 世界赛,但是成绩并不是很乐观: 4 次 8 强,1 次小组赛淘汰。EDG 的巅峰时期要数 2015 年,当年五个位置在 LPL 可以说是处于顶尖位置,打野是大家都熟悉的厂长,上单童扬在 15 年上半年被大家公认的世界第一上单,在那一年的 MSI 上打败不可一世的 SKT 战队,获得冠军,也因此收获无数粉丝,粉丝自称"淀粉"。

现在的 EDG 早已没有当年的辉煌,从当年冠军争夺者当现如今挣扎在季后赛名额争夺,EDG 还有很长的一段路要走,今年春季赛的表现大家有目共睹,打野的发挥决定了整支队伍的上限,然而打野位置经常的轮换导致队伍整体发挥时好时坏。

除此之外,上单选手"剑仙"Jinoo 正式退役,这无疑是对队伍上路水平有一定的下降,另外一名上单选手 Aodi 在春季赛的表现也并不是特别的亮眼,让我们对 EDG 的未来充满了担忧。

EDG 还有一个最大弱点就是选手英雄池不够,并不是说浅,而是当版本一变能拿的英雄就不多,在当年 s8 上,中单阿卡丽刀妹一上 BAN 位,佐伊太弱上不了场,热门的冰女中单和螃蟹 scout 选手完全没练过,只能拿一手辛德拉,在 BP 上就显得很被动。

下路选手 Hope 虽然在春季赛后半段的表现有了明显上升,但是想跻身到顶级 ADC 行列,还需要一段时间的磨练,当年的 MSI 冠军辅助 Meiko 如今也是一名老将了,剩下的职业生涯已经不多,而且在春季赛的表现中可以看出,已经没有当年的锐气,更多的承担老大哥的角色。

EDG 的核心依然围绕中单 Scout 选手,但是这名选手只是刺客强,传统法师就只有正常水平,而且大局观比起一些打支援的中单差得多,比如 Doinb,一旦没有 Carry 型中单他就带不动全场的节奏,夏季赛应该做出什么调整还需要晋升教练的厂长好好斟酌。



上单选手 Jinno 退役之后, Aodi 无疑坐稳首发上单的位置, 但是他的发挥和表现略显平庸, 并没有太多让人眼前一亮的操作, 夏季赛上, 他更多是承担队伍蓝领的角色。

目前 EDG 最需要解决的问题就是打野的首发究竟是谁,无论是 Jie jie 还是 Jun Jia,他们的表现都不尽如人意,当大家都认为 Jie Jie 的表现更出色一些的时候,EDG 将打野的首发给到了 Jun Jia,让观众和粉丝感到困惑,总之,无论是谁首发,都应该调整好队伍的战术,将阵容的选择和战术打法用出来,才能在夏季赛走得更远。

另外,在上文中提到核心位中单,在保证 BP 照顾到中单之外,Scout 选手还要拓宽自己的 英雄选择,不能只局限于 Carry 型中单选择上。下路组合经过整个春季赛后,他们的发挥得 到新的成长,相信他们在夏季赛会有不错的表现。

#### 战队评级

常规赛预测:前8

季后赛预测: 8强或6强

队伍评级: A



图片来源: EDG 电子竞技俱乐部官方微博

## 预测首发

上单: Aodi

打野: JunJia

中单: Scout

下路: Hope

辅助: Meiko

## RNG 电子竞技俱乐部

#### 战队成绩

今年春季赛常规赛排名:7 今年季后赛成绩:8强 世界排名:22 S 赛积分:20



## 战队简介

RNG 电子竞技俱乐部成立于 2012 年,前身为皇族电子竞技俱乐部,现拥有英雄联盟等 9 个游戏分部。2015 年,皇族保级失败被迫降级,皇族老板收购 VG 二队 VG. P,改名 RNG (皇族永不言弃),将皇族保留在 LPL 的赛场上。

皇族在 2013, 2014 年,获得 S3 和 S4 全球总决赛亚军,更名 RNG 后,S6、S7、S8、S9 世界总决赛都有他的身影,是世界赛的常客。此外,在 16 到 18 年,连续三年获得亚洲对抗赛冠军。

2018年,RNG 获得 LPL 春、夏季赛冠军,S8 季中邀请赛冠军,同时也是继 EDG 战队在 2015年获得季中赛冠军之后时隔 3 年再度由 LPL 战队捧杯,但是,同年的 S 总决赛遗憾止步 8 强,一时间成为众矢之的;在 2019年的世界总决赛更是小组赛未能出线,让人唏嘘,外界都称之为无冕之王。



RNG 王牌选手 Uzi 宣布退役,同时也宣告者一个时代的落幕,这也几乎说明 RNG 战队即将重组,没有 Uzi 的 RNG 在整个春季赛的表现有目共睹,看上去就像是一盘散沙,各种"下饭"操作屡屡出现。目前,没有 Uzi 的 RNG 在春季赛步履难艰,休赛期放走了上单 Langx,引入两名新人上单选手,将 ES 中单回购, RNG 要进行重组,目的很明显,未来核心位置将偏重于中路。

新核心中单选手小虎状态起起伏伏不稳定,作为核心往往让队伍处于不利的局面。春季赛主教练 MATA 和分析师 TABE 的加入,虽然为队伍在战术与打法上的多变,春季赛多场比赛可以看到,RNG 目前不仅仅只会打四保一战术,他们也会打中上野,也会打稳健运营,但是效果并不明显,反而让自己处于不利局面,战术磨合并不成熟,虽然大家都可以看出教练的用意,但是所呈现的效果和最终结果都不尽人意。



夏季赛或重新迎来 ADC 版本,从 S9 开始,比赛版本就偏向于上中野,沿袭"四保一"战术的 RNG 在 S9 止步 16 强。回顾 RNG 成绩最好的 S7 和 58,正是"香炉怪"和"四保一"盛行的版本,一场比赛全靠 ADC。最近拳头设计师透露或许会在之后的版本里加强 ADC 增加射手英雄的生命值。但是 RNG 目前的 AD 为 Betty 难当输出大旗,未来版本给他仅仅提供了生存能力罢了。

上路 Langx 离队,引入两位新人上单,客观上来说,并不能担起队伍核心的大任,更多的是承担队伍蓝领角色,为队伍提供后勤保障。打野层面,选手小龙堡的心态是一个很大的问题,他的起点很高,YM 打野的光环、刚进 LPL 就帮 RNG 拿下了德玛西亚杯的冠军,让他隐隐有了冠军打野的影子,但是到了春季赛后半段,他的发挥和心态出现巨大变化,如果在夏季赛还是出现同样的问题,那么整支队伍的实力将会大打折扣。

春季赛期间的中单小虎的发挥是全队最好的,但是到了季后赛发挥开始失常,所以对于中单位来说,进行轮换是最好的选择,刚好 RNG 回购了 ES 中单 Cryin,竞争上岗是中单位选择最好的方式。

最让人担忧的还是下路问题,UZI不在的春季赛,下路选手Betty的发挥只能说中规中矩,有时候并不是特别亮眼,以下路为核心的传统艺能RNG战队在春季赛选择了放弃以下路为核心,可以看出他的实力并没有想象中那么强,Betty想要扛起ADC位大旗还需要很长时间。

对于大家来说,RNG战队已经改头换脸了,我们不能抱着以前的心态去对待RNG的比赛,更多的是对它未来的期望,夏季赛中能够争夺到季后赛的门票对针对本身来说就已经很满足了。

## 战队评级

常规赛预测: 6-10

季后赛预测:8强或未晋级

队伍评级: B



图片来源: RNG 电子竞技俱乐部官方微博

## 预测首发

上单: 705

打野: XLB

中单: Xiaohu

下路: Betty

辅助: Ming

## WE 电子竞技俱乐部

#### 战队成绩

今年春季赛常规赛排名: 8 今年季后赛成绩: 6强 世界排名: 15 S 赛积分: 10



#### 战队简介

WE 成立于 2005 年,创始人之一是大家非常熟悉的魔兽争霸传奇选手:李晓峰(人皇 sky)。WE 英雄联盟分部成立于 2011 年,初创即巅峰,进入 S2 全球总决赛淘汰赛阶段(因"断线门"事件遗憾止步 8 强),同年,击败 S1 总冠军 Fnatic 荣获 IPL5 世界总决赛冠军,也是英雄联盟中国赛区战队的首个世界冠军,粉丝们称当年为 WE1.0 时代。

2017年,WE2.0时代随之降临,xiye 领衔的WE 斩获2017年LPL 春季赛冠军,进入季中邀请赛决赛,获得S7世界总决赛4强,重建辉煌,然而2.0时代只持续了一年,随着上单957的退役,也宣告这2.0时代正式结束。

WE 是很多观众观赛的启蒙战队,起初,2012年 LOL 比赛初登中国赛区,WE 长期占据榜首位置,在那段时间积累了无数粉丝,他们在那段时间的成绩也对得起他们粉丝,刚成立的 5 位职业选手也是无数粉丝为止追捧的偶像。



WE 是我们 LPL 赛区的老牌战队之一,目前 WE 时代已经来到了三代目(一代目是微笑时期的 WE,二代目是兮夜时期的 WE),一二代都曾建立过属于他们的王朝(S2 赛季和 S7 赛季),在 S10 赛季春季赛开打之前,因为 WE 战队现在的首发人员已经全部更换为新人,所以外界对这支全新 WE 的期待度并不是很高。不过让人意想不到的是,WE 不仅在春季赛常规赛取得了非常不错的成绩,成功晋级季后赛,而且在之后的季后赛中也突破了他们时隔 913 天未能在季后赛再进一步的魔咒。

目前选手的概况:上单选手 Morgan 以前是 JDG 二队,S9 夏季赛曾在 LPL 赛场中打过几场比赛,表现比较亮眼,他在来到 WE 战队后,逐渐成为首发,是一名潜力很大的上单选手;打野选手 be i shang 已经成长为 LPL 赛区的顶尖打野选手之一,是现在 WE 的核心成员。

中单选手 Teacherma 的对线实力在 LPL 只能算一般,但是和其他中单不同的是,他是一个中路"绝活哥",很多冷门的英雄都玩的非常好,给团队带来的整体效果都不错;下路选手 Jiumeng 是 LPL 新一代的 ADC 选手,虽然他在赛场中发挥亮眼的地方并不多,但是却是一位非常稳定的选手,而且后期可以给队伍提供很好的输出。辅助选手 Missing 的实力不需要别人证明,顶尖选手 UZI 双排时经常找他打辅助,光这一点就足以证明其不凡。

从春季赛到目前,可以看出WE战队的核心位在上中野,而重中之重在于打野选手beishang,他的发挥能够影响到全局比赛的走向。



WE 目前针对中单位置再次进行补强,原因在于中单 Teacherma 选手虽然是"绝活哥",但是 热门英雄池比较浅,一旦在 BP 遭到针对则表现不佳,新引援的选手 Shanks 是 LDL 春季赛总 决赛 FMVP 中单,在 LDL 赛场表现十分亮眼,重点是热门的中单都用得非常好,新赛季 WE 的中单可以进行不错的轮换。

除此之外,WE 针对教练也有新的引援,提上来的教练 Changan 是一位带领 WE 二队夺得 LDL 冠军的教练,虽然 LDL 和 LPL 有一定的差距,但是 Changan 能够带领 WE 二队从 LDL 众多战队中脱颖而出并夺得冠军就足以说明他 BP 有自己的独到之处,相信在他的带领之下,夏季赛的 WE 在 BP 方面会有一个不错的提升。

休赛期的 WE 并没有放走任何一名春季赛常规队员,反而针对自己的弱势进行了补强,春季赛能够进入 6 强的 WE 相信在夏季赛会有一个非常不错的表现,如何阵容和战术磨合的足够好的话,相信 WE 冲击半决赛并不是什么大问题。

## 战队评级

常规赛预测:前6季后赛预测:8强队伍评级:B



图片来源: WE 电子竞技俱乐部官方微博

## 预测首发

- 上单: Morgan
- 打野: beishang
- 中单: Teacherma
- 下路: Jiumeng
- 辅助: Missing

## VG 电子竞技俱乐部

#### 战队成绩

今年春季赛常规赛排名:9 今年季后赛成绩:无 世界排名:23 S 赛积分:0



VG 电子竞技俱乐部成立于 2012 年 9 月 21 日,旗下拥有 DOTA2、英雄联盟、守望先锋、CS:GO 等多个项目分部。

2014年 LSPL 春季赛上位列小组第三,未能晋级 LPL 联赛, 在 LSPL 夏季赛上, VG 战队位列小组第二未能晋级 LPL 联赛。 在 2014年 TGA 冬季大奖赛上, VG 战队战胜了 EP 战队成功跻身 LPL。

2015年LPL 春季赛和夏季赛上都止步于八强,2016年春季赛和夏季赛8强都面对WE 战队,但是实力更胜一筹的WE 都拿下了比赛,而VG 再次倒在8强。 在随后的LPL 赛区选拔赛中,VG 在先赢2场的情况下被Snake 连扳3场翻盘,遭到淘汰。

2017 年春季赛 VG 因实力问题被迫降级至 LSPL, 蛰伏半年后在 LSPL 以小组第一的身份晋级季后赛, 在季后赛上以 3:1 战胜 YM 战队取得冠军, 晋级 LPL 联赛。

2018年 VG 引进 SKT 冠军 Easyhoon,但整体实力依然比较弱,至今常年保级。

春季赛的 VG 给了我们不小的惊喜,春季赛 VG 引入 EDG 的下路 iboy 和 IG 的中路蕉太狼,团队整体实力提升了一个档次,虽然在春季赛前期 VG 战队发挥并不是很好,甚至遭遇连败。

到了赛季后半段,中路选手蕉太狼坐稳首发,战队表现开始好起来,中下两路发挥持续稳定,运营思路越来越清晰,加上以中单为核心的阵容让蕉太狼处理的游刃有余,不得不说从 IG 出来的选手都是很有实力的,只不过赛季初战队输的有点多,到最后季后赛名额争夺中失去主动权,导致最终遗憾位列第九名,与季后赛擦肩而过。

VG 战队能够在春季赛有如此好的表现离不开主教练 Kkoma 的加入,作为全英雄联盟第一战队,开启三冠王朝的 SKT 的主教练,加入 VG 必定给战队带来不同的战术打法,以及战队实力全方位的提升,给予队伍更多新鲜的东西,春季赛对于 VG 来说只是一个新的开始,夏季赛的 VG,除了要跻身季后赛,还有更长的路要走。



英雄联盟职业联赛夏季赛

#### 赛季预测

VG 在引入"绝代双蕉"和教练 kkoma 之后,队伍实力直线上升,甚至在春季赛干翻了黑马 ES 和老牌战队 RNG。但是由于队伍打野的经常迷之操作,VG 还是未能闯进春季赛的季后赛。就在夏季赛转会期,VG 开始了一系列补强。

首先,原 VG 选手朱小龙回归教练组,他本身是 VG 选手出身,退役后留在 VG 当教练,现在重新回归 VG 相信对战队实力会有所提升。

第二个便是打野选手 Leyan 的加入,之前有传闻 Kkoma 教练指定要的打野就是 Leyan,这也看出 Kkoma 对 Leyan 给予了很大的期望。

除此之外,在LDL时期Leyan与Forge选手组成的中野组合就曾带领队伍获得了突出的成绩,而时隔一年他选择来到VG继续与老队友并肩作战。可以看出,VG的补强是非常成功的,不仅提升教练组的实力,同时把队伍最后一块短板补齐。

如果 Leyan 在加入战队后能够在短时间内快速融入队伍,缩短磨合期,相信 VG 不仅仅只保留在争夺季后赛的实力,更有希望往更高的位置去冲。

#### 战队评级

常规赛预测:前6

季后赛预测:8强一6强

队伍评级: A



图片来源: VG 电子竞技俱乐部官方微博

## 预测首发

上单: Cube

打野: Leyan 中单: Forge

下路: iBoy

辅助: Maestro

# 苏宁电子竞技俱乐部

## 战队成绩

今年春季赛常规赛排名: 11 世界排名: 28



# 战队简介

苏宁易购电子竞技俱乐部成立于 2016 年 12 月,次年 4 月,在 LSPL 春季赛升级赛中,战胜 YM,获得晋级 LPL 的资格,成为首支进入 LPL 的企业战队。

战队主要荣誉: 2017 年 LSPL 春季赛冠军 2018 年德玛西亚杯冬季赛西安站季军

作为 LPL 的首支企业战队,苏宁具备资金充裕,后勤保障完善等优势。从 2017 年升入 LPL 开始,苏宁一直致力于强力战队的打造,狼行、Maple、SMLZ、Sofm等众多知名选手相继加盟。遗憾的是,苏宁战队迟迟没有找到适合自己的战术体系,选手之间也没能形成良好的化学反应。

今年春季赛开始,苏宁开始启用新人。重组的苏宁经过不断磨合,以7胜9负的成绩处于联 赛中游水平。



## 赛季预测

夏窗转会期,上单选手 Biubiu、打野选手 Weiwei 和 AD 选手 SamD 转会 V5 战队,二队打野选手 View 升入一线队,确定了以春季赛后半程阵容为主的夏季赛大名单。

其中 AD 选手 HuanFeng 上赛季表现出色,作为新人 AD,荣膺春季赛常规赛输出王,分均输出和输出占比都排在联赛榜首,可见他的成长空间还很大。辅助 SwordArt 同样是一名值得期待的选手,他对视野的把控和参团率都名列前茅。休赛期间,SwordArt 一举冲入韩服 Rank前十榜单,实力可见一斑。而围绕下路展开的战术体系决定了苏宁更偏向将比赛拖入中后期,因此优秀的团战指挥和运营思路是苏宁在夏季赛中需要强化的。

## 战队评级

常规赛排名预测: 12-15 队伍评级: c



图片来源: 苏宁电子竞技俱乐部官方微博

## 预测首发

上单: Bin

打野: Sofm

中单: Angel

下路: huanfeng

辅助: SwordArt

# LGD 电子竞技俱乐部

## 战队成绩

2020 春季赛常规赛排名: 15 世界排名: 34



# 战队简介

LGD 电子竞技俱乐部成立于 2009 年,是极具影响力的老牌俱乐部,旗下的英雄联盟分部成立于 2012 年 2 月。2013 年 LGD 战队在 TGA 冬季赛总决赛上战胜 VG 战队,顺利晋级 LPL 联赛。

战队主要荣誉: 2015 年全球总决赛十六强 2015 年 LPL 夏季赛冠军 2015 年 LPL 春季赛亚军

去年年底引入了知名打野选手 Peanut 的 LGD,并没有在春季赛一鸣惊人。中单 Yuuki 状态起伏不定,难以掌握线权的中路很难给到打野足够的入侵支持,一定程度上削弱了 Peanut carry 比赛的能力。下路 Kramer 和 Killua 的组合表现尚可,各项数据均处于上游水平,也正是凭借 Peanut 和下路二人组的精彩发挥,LGD 以 2:0 先后战胜了 TES 和 RNG。

上单位置以 Lies 为主,Cult 替补轮换,二人都不具备 carry 能力,战术打法以抗压为主。而 Peanut 的野核打法,上单的发育会受到一定限制,这也是 Lies 需要抗压的原因之一。但在以鳄鱼为首的战士类上单强势的版本,LGD 丧失了上半野区找节奏的能力,无疑是将命运交付他人手中,因此春季赛仅仅取得了 5 胜 11 负的成绩。



## 赛季预测

LGD 夏季赛阵容获得了大幅度补强,其中上单 Langx 和中单 Xiye 的加入能够让队伍的战术选择更贴合版本主流。虽然 Langx 春季赛在 RNG 表现平平,但无论是英雄池还是对线能力都要在 Lies 之上。Langx 与 Peanut 的组合关键在于经济的分配,二者都不是蓝领型选手,势必需要一方做出适当牺牲,找到平衡点是 LGD 上半野区崛起的关键。

中单兮夜作为一名大赛经验丰富的老将,也能够给予 Peanut 更多扩大优势的支持。在下路 状态不下滑的基础上,LGD 夏季赛阵容的纸面实力,有很大希望冲击季后赛,甚至成为一匹 黑马。能否突破上限,上中野的快速磨合尤为重要。

## 战队评级

常规赛排名预测: 8-12 队伍评级: B



图片来源: LGD 电子竞技俱乐部官方微博

# 预测首发

上单: Langx

打野: Peanut

中单: xiye

下路: Kramer

辅助: Killua

## OMG 电子竞技俱乐部

#### 战队成绩

2020 春季赛常规赛排名: 13 世界排名: 36



## 战队简介

OMG 电子竞技俱乐部于 2012 年 6 月成立,成立后迅速通过资格赛获得了首届 LPL 席位。2013 年 LPL 春季赛,凭借一波 13 连胜迅速登顶,打破了 WE 和 IG 分庭抗礼的格局。在之后的两届世界赛上,OMG 小组赛击败 SKT,淘汰赛零封 Na jin 白盾,被冠以"抗韩勇士"的称谓,也因此收获大批粉丝。然而随着 gogoing、灵药等人的状态下滑,队内矛盾频出,OMG 的成绩在 S5 后期开始急速下滑,一度沦为保级队。如今的 OMG 正处于重建的摸索阶段,等待着下一批暗黑势力的到来。

战队主要荣誉:2013年 LPL 春季赛冠军、夏季赛亚军

2013年全球总决赛8强

2014年 LPL 春季赛季军、夏季赛亚军

2014年全球总决赛 4强

春季赛开赛前,Smlz 的回归给处于保级边缘的 OMG 打了一支强心剂。Smlz 的实力毋庸置疑,基本功扎实,对线能力和团战能力都是顶级的。而整个春季赛,OMG 也基本以中下路为核心,前半程凭借厄斐琉斯在后期的恐怖伤害,一度打出四连胜的佳绩。然而单一的战术很容易被针对,之后的比赛中厄菲琉斯几乎都会被 BAN 掉。同时春季赛版本更偏向上中野带节奏,同等发育下,AD 的发挥空间更小。最终 OMG 七胜九负的成绩结束了常规赛,距离季后赛名额仅仅差一个胜场。



#### 赛季预测

OMG 夏季赛的处境不容乐观,TES、FPX、JDG 和 IG 四支队伍依然是难以逾越的强队,而第二梯队中竞争者,例如 VG、RNG 在短板位也均有补强。相比之下,OMG 在转会期的动作就缺乏针对性。中野带节奏能力和团战指挥是 OMG 在春季赛最为明显的两个问题。打野 H4cker 风格偏资源控制,很少主动找机会,虽然后期团战表现不俗,但缺乏扩大优势的能力。中单icon 对线实力没有问题,但支援意识薄弱,团战不够谨慎,在三连败时期多次因激进的走位而暴毙。

上单位置上, Curse 这名选手的在国产上单中是顶尖的,不仅英雄池深,而且操作一流,2019 年夏季赛,和 theshy 一度领跑单杀榜。然而因为缺乏中野联动的支持,Curse 春季赛只能被迫抗压,优势化为劣势。当前版本下,OMG 缺少和 MLXG 风格相似的打野选手,前期带动节奏才能扩大 Curse 和 Icon 的对线期优势。遗憾的是,夏季赛阵容只引进了替补上单和辅助,并不能够改善这个问题。而团战的糟糕指挥,新辅助 Sora 能带来多大的良性改变,还需要慢慢观察。

除此之外,教练战术单一和 BP 混乱也是 OMG 的顽疾。此次引入的教练陈嘉威,曾是 EDG 二队教练,甚至在王者荣耀分部担任过教练,虽然成绩并不理想,但也许能够协助熊猫,完善战术布置。

从整体上看,OMG 综合水平没有明显变化,如果新赛季中野能够积极做出改善,其他位置保持状态,还是有机会冲击季后赛的。

## 战队评级

常规赛排名预测: 8-12 队伍评级: B



图片来源: OMG 电子竞技俱乐部官方微博

## 预测首发

上单: Curse

打野: H4cker

中单: icon

下路: SMLZ

辅助: Sora

# BLG 电子竞技俱乐部

## 战队成绩

2020 春季赛常规赛排名: 10 世界排名: 18



## 战队简介

BLG 电子竞技俱乐部成立于 2017 年 12 月 18 日,隶属于 B 站下属子公司一哔哩哔哩电竞。 2017 年 12 月,B 站宣布收购 IMay 俱乐部,获得 2018 年 LPL 参赛席位,并在 IMay 基础上组建 BLG 战队。

BLG 在建队两年的时间里,阵容更换频繁,但每一次都能够快速磨合,带给观众惊喜。两次 LPL 季后赛之旅,都以黑马之姿不断取得进步。

BLG 在春季赛出现的问题是很特殊的,也是多方面的。下路 Jinjiao 状态下滑明显,在 Puff、Hope 等人快速成长,smlz、iboy 保持统治力的情况下,BLG 的下路就成为了薄弱的一环。春季赛后半段,Jinjiao 多次团战前被抓或者被开,甚至双招都来不及使用。数据上,无论是分均经济还是输出占比都处于联赛末尾。而中单 FOFO 被爆出的一系列不当言论成为了压垮 BLG 的最后一根稻草。中野失和,队内矛盾严重,以及外界庞大的舆论压力给选手造成的心理影响,都导致了 BLG 在中期的连败。虽然在联赛结束前有缓和的趋势,但为时已晚,最终以7胜9负的成绩与季后赛擦肩而过。



英雄联盟职业联赛夏季赛

#### 赛事预测

BLG 夏季赛阵容做出了不小的调整,原 AD 选手 Jinjiao 转辅助位,二队 AD 选手 Wings 升入一线队,又引入了替补打野 13est16。针对下路人员的调换,BLG 的准备是充足的,早在 4 月底,Jinjiao 就开始与 Wings 双排练习辅助位置。而 Wings 的实力也很出色,GPM、输出占比和转化率等数据都位居 LDL 前三。有 Jinjiao 丰富的经验加以磨练,这对下路组合的下限大概会在中游水平。

出人意料的是中单位置并没有换掉充满争议的 F0F0。作为夏季赛阵容中唯一的中单选手,F0F0 获得了俱乐部的信任,选手本人也对之前的一系列言论做出了澄清和道歉。从实力上看,F0F0 在春季赛中被严重低估,参团率第四,分均输出第四,伤害占比第一,这些数据出现在一支中下游战队的中单选手身上时,足以证明他的水平,这也是 BLG 顶着舆论压力也不愿换掉 F0F0 的重要原因。

打野 Metoer 由于队内矛盾,春季赛状态低迷,这主要与心态有关。作为 19 年 BLG 的绝对核心,带领队伍杀入四强,Metoer 操作与意识兼备,对游戏也有独到的理解,使用的龙女、琪亚娜等冷门打野都取得了不错的效果。关于队内矛盾的问题,从夏季赛阵容名单合理推断,BLG 没有对中野做出调整,很可能矛盾已经淡化甚至解除,引入的替补打野也可以让 Metoer 更快进入状态,心态正常的 Metoer 和 FOFO 在 LPL 中野组合中有着绝对的竞争力。

## 战队评级

常规赛排名预测: 8-12 队伍评级: B



图片来源: BLG 电子竞技俱乐部官方微博

## 预测首发

上单: Kingen

打野: Meteor

中单: FoFo

下路: Wings

辅助: Jinjiao

## V5 电子竞技俱乐部

#### 战队成绩

2020 春季赛常规赛排名: 17 世界排名: 83



## 战队简介

V5 电子竞技俱乐部成立于 2018 年春季,由澳门电子竞技总会会长何猷君创立,下半年以竞标形式获得 LPL 席位,并于 2019 年正式开始 LPL 征程。第一批队员以老将为主,其中不乏明星选手,例如有"剑仙"之称的上单 Jinoo,打野 Ben4,中单 Corn 等。19 年春季赛的 V5 高开低走,常规赛结束后排名第 13 位。夏季赛人员进行小幅调整后,并没有取得实际效果,最终排在 12 名。成绩不理想,队员状态低迷,老将相继离开,一批年轻的血液加入 V5,开启了 V5 的 2.0 时代。

V5 在春季赛创造了尴尬的记录: LPL 第一支赛季全败战队,33 场小场比赛中,仅在 LNG 身上获得一次胜利,其余比赛均以0:2 告负。如此糟糕的成绩绝不是某位选手或者某几位选手的问题,从队员到教练再到管理层都要承担责任。

从选手实力上看,很多队员并不具备稳定在 LPL 的水平,操作和意识有很大差距。其次是教练糟糕的战术布置,频繁的人员更换,位置变动,缺少成熟的体系。V5 的比赛往往前 10 分钟的对线期都不会崩盘,但之后的运营和团战明显是慌乱的。这种情况下,俱乐部需要引入比赛经验丰富,且能够担任队内指挥的选手,然而 V5 的成绩很难对这类选手构成吸引力。



## 赛季预测

转会期,队内唯一一名获得过春季赛 MVP 的选手 Aliez,摇摆型选手 Windy 相继离队。新加入的几名选手也没有很大提升,多数是稳坐替补,甚至春季赛没有上场的队员。从 V5 官宣的阵容来看,实力不升反降。不过新队伍也可能磨合顺利,甚至产生 1+1>2 的效果。更严重的问题是,临近开赛,主教练人选仍然成谜,因此队伍在夏季赛前半程大体上还会延续上赛季混乱的状态。

## 战队评级

常规赛排名预测: 15-17 队伍评级: D



图片来源: V5 电子竞技俱乐部官方微博

# 预测首发

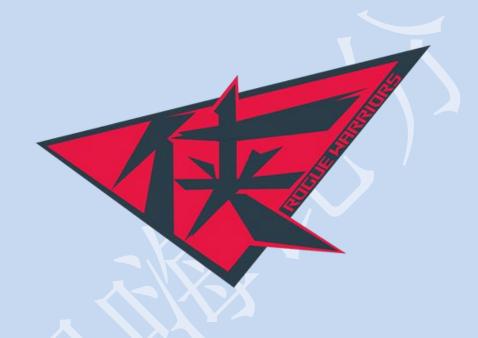
上单: Biubiu 打野: Xiaohan 中单: Mole 下路: Y4 辅助: ppgod

# www.iihai8.com

### RW 电子竞技俱乐部

#### 战队成绩

今年春季赛常规赛排名: 12 世界排名: 21



## 战队简介

由 ROG 玩家国度赞助, RW 电子竞技俱乐部于 2017 年 12 月 15 日在上海成立, 英雄联盟分部 随之组建完成。首批队员实力强劲, 上单 Mouse、中单 Doinb、AD Smlz 等都是各战队主力成员, 成立之初就被誉为"银河战舰"。

2018年 LPL 春季赛,常规赛以小组第二名晋级季后赛,半决赛不敌 EDG,但在季军赛上战胜了常规赛第一名 IG 战队。同年7月,与 IG、EDG和 RNG 代表 LPL 参加洲际赛,决赛面对 LCK 赛区,在1:2 落后的情况下,RW 凭借 Doinb 中单克烈的完美绕后,战胜了 LCK 头号种子 KZ 战队,拿下关键赛点局,并最终获得冠军。

2018年夏季赛再次晋级季后赛,半决赛不敌 JDG 止步四强。随后 S8 选拔赛再次不敌 EDG 战队,失去了参加 S8 总决赛的资格。赛季结束后初代 RW 除辅助 Killua 外,其余四人均选择离队。2019 赛季春季赛开赛后,二代 RW 出现在了观众面前,虚竹、张无忌、赵云等具有武侠特色的花名让人眼前一亮。然而开赛后,RW 迅速掉至联赛末尾,除张无忌表现亮眼外,其余选手实力平平。最终以春季赛第 15 名,夏季赛第 13 名的成绩结束了 2019 年的赛程。

与其他企业战队不同,RW 很少重金求购顶级选手。初代解散后,RW 一直以青训为主,频繁的人员更换,逐渐磨合。今年春季赛虽然过程跌宕起伏,但也展现出了一定的实力,7 胜 9 负的成绩离季后赛只差一局。这个赛季 AD 选手张无忌状态下滑严重,各项数据处于中下游水平,但在半年前,张无忌的伤害转化率、输出占比等数据还位列前三。同样主力上单 crazy表现不够稳定也是 RW 需要解决的问题。打野方面,选手 Weiyan 在赛程中期被爆出参与假赛,随后遭到俱乐部开除,Haro 也因此成为首发打野。也正是凭借 Haro 的出色发挥,RW 在后半程强势追分,面对 FPX、TES 等强队也能苦战三局。拥有强大指挥能力的 Haro 带给 RW 成熟的运营思路,而其个人的 Carry 能力也是打野选手中顶尖的,分均输出和输出占比都排在首位。可以预见的是,随着 Haro 与中上两名韩援沟通的顺畅,和无忌状态的调整,RW 还有前进的空间。



#### 赛季预测

RW 夏季赛阵容只增加了替补打野 YouDang 一人,整体战术应该与春季赛区别不大。比较让人期待的有两个点:一是无忌能否恢复"院长级"实力。优秀的中野能够决定一支队伍的下限,那么 AD 就决定了队伍的上限。在春季赛同梯队队伍获得补强的情况下,RW 阵容中只有 AD 的实力有可见的提升空间。二是中单新人 Wuming 的成长空间。春季赛对阵 FPX 时,Wuming 的佐伊给人留下了深刻印象。作为 LDL 联赛顶尖的中单,Wuming 操作细腻,输出能力惊人,分均经济倒数第二,分均输出却排在第五名。虽然比赛场数较少,不能作为衡量其实力的唯一标准,但如果能够有充足的比赛机会,提高英雄池深度,是有机会成为进入一流中单行列的。

不过新人的成长和选手状态的恢复有太多的偶然性,在短板位置没有提升的情况下,RW 的 夏季赛并不乐观,想要冲进季后赛,还需要选手们 100%的发挥。

#### 战队评级

常规赛排名预测: 12-15 队伍评级: C



图片来源: RW 电子竞技俱乐部官方微博

## 预测首发

上单: Crazy

打野: Haro

中单: Ruby

ADC: ZWuJi

辅助: LEY

### DMO 电子竞技俱乐部

#### 战队成绩

今年春季赛常规赛排名: 14 世界排名: 35



# 战队简介

2017年12月,上海鹤耀文化传媒有限公司收购了IG俱乐部青训队YG,并在其基础上组建了SDG战队。2019年5月23日,SDG电子竞技俱乐部完成品牌升级,正式更名为DMO电子竞技俱乐部。战队在成立第一年就获得LDL年度总冠军,并顺利获得LPL席位。

2019 年 LPL 春季赛, SDG 成为一匹黑马,以 9 胜 6 负、积分第六的成绩进入季后赛。首轮面对"御三家"之一的 EDG, SDG3:0 干净利落的取得了胜利,进入四强。虽然半决赛不敌 TOP, 却让人看到这支年轻队伍的潜力。

夏季赛开赛后,DMO 的战术被其他战队找到突破口,打野 xiaopeng 的英雄池和发育空间受到限制,依赖打野节奏的 DMO 又没能找到新的 BP 思路和战术打法,夏季赛最终排在第 11 名,无缘季后赛。

春季赛开赛前,DMO 俱乐部宣布引入 WE 中单兮夜。作为昔日 WE 双子星之一,S7 四强选手,亚运会冠军,单杀 faker 的顶级国产中单,与 xiaopeng 的中野组合让人期待万分,粉丝们一度以为 DMO 会复刻 19 年春季赛的佳绩。然而实际比赛中,xiaopeng 和兮夜的联动少之又少,Xiaopeng 投入精力的上下路又难堪大任。AD Gala 状态低迷,和 S9 时期相差甚远,激进的打法也给了对手太多机会。阿乐虽然在国产新人上单中实力出色,但热衷于操作的他常常白给,葬送好局。

教练组对中路的轮换也存在问题,对于新加入的兮夜,没有给到足够的磨合机会,队伍呈现出的并不像一个整体。因此,在赛季后半程逐渐传出队内矛盾的声音,成绩自然也不理想,6 胜 10 负居于联赛下游。



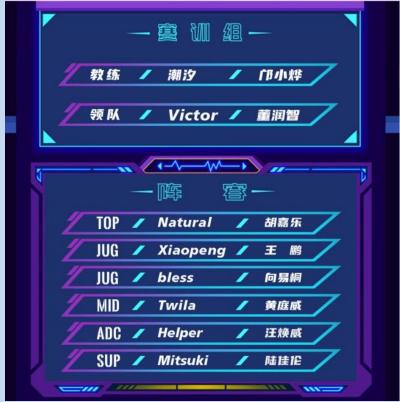
## 赛季预测

转会期 DMO 战队经历了大幅的人员变动,中单兮夜和辅助 Mark 转会 LGD 战队,AD Gala 也从夏季赛名单中消失。从二队上调的下路组合 Helper 和 Mitsuki,在 LDL 联赛属于中上游水平,能否经受 LPL 的检验尚未可知。从选手实力来看,DMO 夏季赛依然会以上野为核心,这就需要阿乐在细节上严格要求自己,尤其是团战的处理。重组后的阵容,纸面实力不升反降,DMO 新赛季也许会更加艰难。

## 战队评级

常规赛排名预测: 15-17 队伍评级: D





图片来源: DMO 电子竞技俱乐部官方微博

## 预测首发

上单: Natural (胡嘉乐) 打野: Xiaopeng (王鵬) 中单: Twila (黄庭威) ADC: Helper (汪焕威) 辅助: Mitsuki (陆佳伦)

## LNG 电子竞技俱乐部

#### 战队成绩

今年春季赛常规赛排名: 15 世界排名: 39



## 战队简介

LNG 电子竞技俱乐部前身为 Snake 电子竞技俱乐部,成立于 2013 年,旗下英雄联盟分部于 2014 年 3 月组建,同年获得 LSPL 夏季赛亚军,成功晋级 LPL 联赛。

来到 LPL 的第一个赛季,Snake 就取得了常规赛第二名,季后赛殿军的优秀成绩。但在之后的赛季中,Snake 一直在季后赛边缘徘徊,未能突破四强的成绩。

2016 年全球总决赛选拔赛上,先后与 VG、WE 打满两个 B05, 最终 2: 3 不敌 WE, 无缘晋级 世界赛的舞台。在这次著名的"B010"过后, Snake 战队的成绩出现下滑。

2019 年,李宁公司收购了 Snake 电子竞技俱乐部,并在 5 月正式更名为 LNG 电子竞技俱乐部。

战队主要荣誉: 2014 年 LSPL 联赛亚军 2015 年 LPL 春季赛殿军 2016 年德玛西亚杯四强

#### 战队概况

春季赛前的转会期,管理层的一番操作奠定了 LNG 惨淡战绩的基础: 出售野王 Sofm、Fenfen和 Plex,引入了 XX 和 Maple 的中野组合。Maple 在苏宁的表现已经体现出这位老将实力下滑的情况,状态起起伏伏,担起战队重任的操作也越来越少。而 Xx 春季赛的表现可以说是灾难级的,也许是新队伍磨合不够,不能融入到战术体系中,来到 LNG 的 Xx 节奏全无。

上单圣枪哥作为国产上单的牌面,一直是 LNG 战队的中流砥柱。但在其他战队不断进步的情况下,圣枪哥很难凭借个人实力 Carry 整支队伍。同时 LNG 队内缺少优秀的指挥,团战极易上头。种种因素导致 LNG 以联赛倒数第二的成绩结束了春季赛,甚至 V5 唯一一场小场胜利也是在 LNG 身上获得。



英雄联盟职业联赛夏季赛

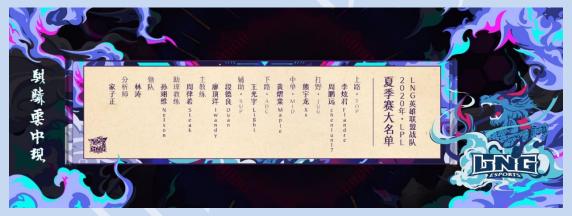
#### 赛季预测

从圣枪哥取关 LNG,传出转会 RNG 的消息开始,到 AD 选手 Asura 离队,无不预示着 LNG 内部出了问题。虽然最终圣枪哥留在了 LNG,官博也对之前的传言作出了回应,但一番操作带来的影响很难挽回。整体上 LNG 人员变动不大,只有新引入的教练牛排可能会为战队带来一些改善。无论是帮助中野找回状态,还是加强队伍后期团战能力,都能够帮助 LNG 摆脱目前的窘境。

#### 战队评级

常规赛排名预测: 12-15 队伍评级: C

#### 战队名单



图片来源: LNG 电子竞技俱乐部官方微博

# 预测首发

上单: Flandre

打野: Xx

中单: Maple

ADC: Light

辅助: Duan